

ワールドクラスのスポーツ ストリーミングを大規模に



メジャースポーツの権利所有者が証明したフィールド

世界最大のストリーミング会社と同じように、原始的なビデオ品質でスポーツのライブコンテンツを配信し、収益化することができます。

VOS®360プラットフォームは毎週末に数百のライブイベントを処理し、受賞歴のあるPURE Compression Engine™とAIベースのライブトランスコーディング技術であるEyeQを搭載しています。

vos360クラウドプラットフォームがトップスポーツコンテンツのストリーミングに採用される



**+2,500
EVENTS
PER MONTH**

最高のスポーツ体験

スポーツのライブイベントで、最高UHDの原始的なビデオ品質と卓越した体験品質を提供します。リバッファリングの最小化、再生時間の短縮、低遅延ストリーミング、マルチカメラビュー、ビデオとスポーツデータの同期を実現できます。

**ZERO TO
1M SUBS
IN SECONDS**

マルチレベルの耐障害性

VOS360のアーキテクチャは、地理的に冗長なクラウド・リージョン（またはクラウド）、ソースの冗長性、マルチCDNを利用しています。専用の開発部隊と組み合わせることで、壊れないプラットフォームとなります。

**+10 MILLION
AD INSERTIONS
PER DAY**

大規模なターゲット広告

数百万人の同時視聴者に向けてプレロール広告やミッドロール広告を挿入し、スポーツイベントの収益化を最大化します。

洗練されたブラックアウト管理

SCTE-224スケジューリングルールを使用して、コンテンツの地域化、ブラックアウト、コンテンツ交換を実施し、コンテンツの権利を管理します。