

VOS360 Media SaaSは、Harmonicが提供するクラウドベースのビデオソリューションプラットフォームです。

クラウドプレイアウト機能を通じて、放送およびストリーミングワークフローを簡素化し、効率を向上させることができます。

VOS360 Media SaaSの特徴と利点

• エンドツーエンドのワークフロー統合

- VOS360 Media SaaSは、インジェストからアセット取得、プレイアウト、ブランディング、トランスコーディング、多重化、配信までのメディア処理チェーン全体を統合します。これにより、放送局はワークフローを統合し、TVチャンネルをより迅速かつ柔軟に立ち上げることができます。
- 従来のハードウェアラックを単一のソフトウェアプラットフォームに置き換えることで、運用を集中化し、コストと複雑さを削減できます。
- 「プレイアウトから配信まで」(Playout to Delivery)のソリューションを提供し、サイロ化を解消します。

• スケーラビリティと柔軟性

- 放送局は、プレイアウトワークフローをクラウドに移行することで、スケーラビリティが向上し、コスト削減と迅速な配信を実現できます。
- リアルタイムスケーリングにより、ライブビデオ配信を最適化し、ピーク時の視聴に対応できます。
- クラウドの地理的冗長性、ソース冗長性、マルチCDNパスの多様性により、数百万人の同時視聴者に対応する回復力のあるエンドツーエンドのビデオ配信を保証します。
- クラウドニュートラルな設計により、マルチクラウド環境での展開と地理的冗長性が可能です。

• 高品質と効率性

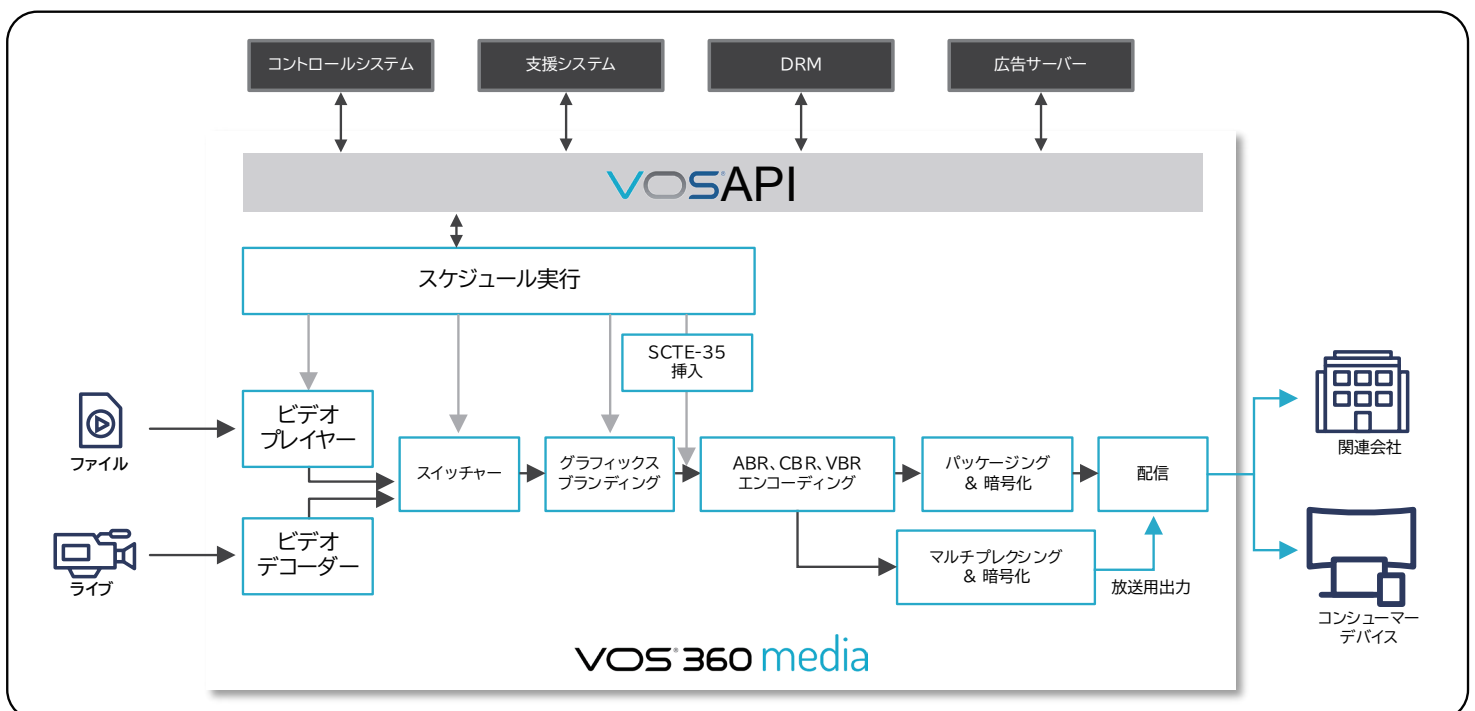
- 超高精細 (UHD) 品質のビデオをサポートします。
- HarmonicのPURE Compression Engine やEyeQ コンテンツウェアエンコーディング、AI技術により、低いビットレートと遅延で卓越したエンコーディング効率を実現し、平均帯域幅を最大50%削減できます。
- ライブスポーツイベントなど、低遅延が求められるコンテンツでも、放送品質での配信が可能です。

• 収益化と広告挿入

- ライブビデオやオンデマンドコンテンツを大規模に収益化できる「VOS360 Ad SaaS」とともに、リニアTV、ライブストリーミング、VODコンテンツの作成、収益化、配信を行います。
- 動的およびサーバーサイド広告挿入(DAIとSSAI)をビデオワークフローに容易に統合でき、広告ブロッカーを回避しながらパーソナライズされた広告を提供できます。
- FAST(広告付き無料ストリーミングTV)プラットフォーム向けに、クラウドから直接、高品質で完全に収益化されたチャンネルを配信できます。

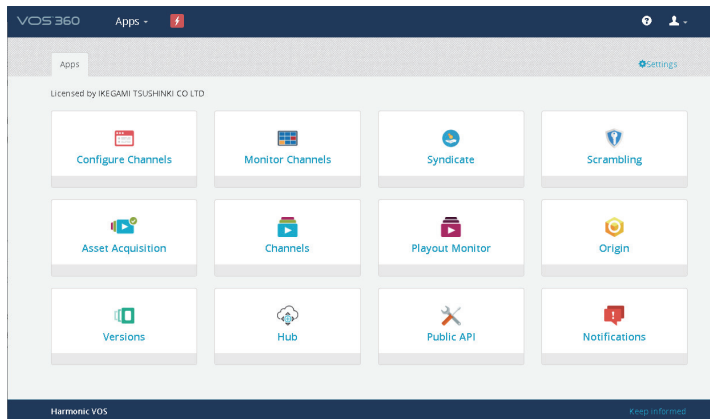
• 広範なエコシステムとサポート

- 広範なエコシステムとサポート主要なデジタル著作権管理(DRM)、ウォーターマーキング、アドテック、20以上のCMSプロバイダー、自動化パートナーを含む広範な事前統合されたパートナーアプリケーションのエコシステムを備えています。
- Harmonicの専門家チームによる24時間365日のDevOpsサポートが利用でき、サービスの可用性と最大稼働時間を保証します。



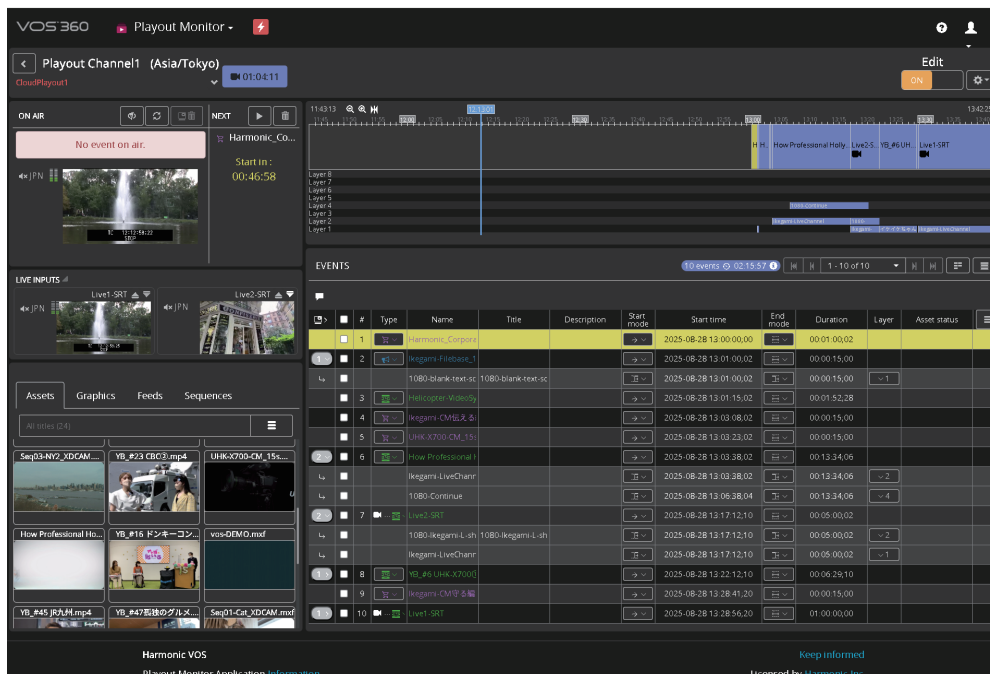
VOS360アプリ一覧画面(例)

VOS360の機能を利用するためのアプリを選択できます。
* ご契約により表示されるアプリ内容は異なります。



- **Configure Channels :**
VOS上のソース、ディステーション、サービス作成と管理を行うアプリです。
VOS360への入力ソースや配信先、サービスの設定を行います。
- **Monitor Channels**
サービスの監視と運用を行うためのアプリです。
- **Syndicate:**
クラウドソースとクラウドエッジの作成を行うアプリです。クラウドソースを分配できるライブルーティングサービス(LRS)のリソース(クラウドソース/ディステーション)を作成・設定も可能です。
- **Scrambling:**
コンテンツのスクランブル(暗号化)に関連する設定を一元的に管理するためのアプリです。
- **Asset Acquisition:**
ファイルベースのアセットの取り込み(インジェスト)、トランスコーディング、および管理を行うためのアプリです。
- **Channels:**
VOS360においてサービスの作成、管理、削除を行うための主要なアプリです。
- **Playout Monitor:**
プレイアウトチャンネルを監視し、マスターコントロール操作を実行するための主要なアプリです。
- **Origin:**
サービスの配信統計および循環バッファの状態を監視し、管理するためのアプリです。
- **Hub:**
VOS360のサービスを管理するためのオンライン管理コンソールです。
- **Public API**
VOS REST APIへのアクセスを提供するアプリです。
- **Notifications:**
さまざまなアラートや警告を表示するアプリです。

VOS360 Playout Monitor画面



リアルタイム監視とコントロール

- ・ プレイアウトチャンネルのタイムラインをリアルタイムで表示し、監視できます。
- ・ オンエア中のイベントのリアルタイムビューを提供し、次のイベントへのカウントダウンタイマーなど、オンエア中のイベントに関する情報を表示します。
- ・ マスターコントロール操作として、イベントの開始、終了、次のイベントへの切り替え(Take Next)などを実行できます。

イベントとプレイリスト管理

- ・ プライマリーイベント(ビデオクリップやライブ入力ソース)およびセカンダリーイベント(ロゴやアニメーションなどのグラフィック)の作成、編集、削除が可能です。
- ・ XMLプレイリストファイル(Polaris Play: Playlist Control(OPC)プレイリストスキーマおよびBXFプレイリストファイル)のインポートおよびエクスポートをサポート。
- ・ トラフィックスケジュールから派生したプレイリストの自動実行やS3バケットからの自動フェッチをサポートします。

ライブ入力とアセットの利用

- ・ ファイルベースのアセットやライブ入力ソース(Harmonic CloudLink、SRTなど)をプライマリーイベントとして使用できます。
- ・ アセット、グラフィック、ライブ入力ソースをドラッグアンドドロップで「Events」テーブルに配置し、新しいイベントを作成できます。

緊急時対応

- ・ 「Override mode」を有効にすることで、オンエア中の緊急時にチャンネル出力を事前に設定されたスレート画像でオーバーライドできます。
この機能を使用するには、「Blackout Slate」サービスアドオンが有効になっている必要があります。

SCTE-35広告挿入

- ・ SCTE-35データストリームで設定されたプレイアウトソースを使用して、SCTE-35ダイナミック広告挿入をトリガーできます。

設定とカスタマイズ

- ・ イベントの開始時間、期間、SOMの表示形式、スケジュールのリロード時のロックアウト時間など、表示設定やチャンネル設定をカスタマイズできます。